

## Cálculo de probabilidades

Para calcular probabilidades se utiliza la siguiente fórmula:

$$\text{Probabilidad} = \text{Casos favorables} / \text{Casos posibles}$$

El resultado se multiplica por 100 para expresarlo en porcentaje.

Veamos algunos ejemplos:

a) Calcular la probabilidad de que salga "cara" al lanzar una moneda:

- Casos favorables: 1 (que salga "cara")
- Casos posibles: 2 (puede salir "cara" o "cruz")
- Probabilidad =  $(1 / 2) \times 100 = 50 \%$

b) Calcular la probabilidad de que salga "3" al lanzar un dado:

- Casos favorables: 1 (que salga "3")
- Casos posibles: 6 (puede salir "1, 2, 3, 4, 5 o 6")
- Probabilidad =  $(1 / 6) \times 100 = 16,6 \%$

c) Calcular la probabilidad de que salga "una casilla roja " al girar la flecha de la ruleta:

- Casos favorables: 16 (cualquiera de las 16 casillas rojas de la ruleta)
- Casos posibles: 20 (la ruleta tiene 20 casillas)
- Probabilidad =  $(16 / 20) \times 100 = 80 \%$

Si aplicamos esas formulas a nuestro ejercicio obtendriamos los siguientes resultados:

Tipo de Jugada	Casos Posibles	Combinaciones Posibles	Probabilidades	%
Generala	6	7776	0,0007716...	0,07
Poker	150	7776	0,0192901...	1,92
Full	300	7776	0,0385802...	3,85
Escalera	360	7776	0,0462962...	4,62
Nada	6960	7776	0,8950617...	89,50

