

Ejercicio de Java - 7

Roshka

Tiempo Estimado del ejercicio : 30 minutos

Ejercicio:

- Crear una clase Box con propiedades llamada ancho, alto, profundidad. Crear constructores sobrecargados para duplicar el Box, para inicializar las tres propiedades. Otro constructor para cuando no hay ningun datos, y uno último para inicializar un cubo. Crear un método para calcular volumen de la caja.
- Crear una clase BoxPeso heredada de la clase Box. Tiene una propiedad de peso. Crear un constructor de BoxPeso inicializando las propiedades de Box y de BoxPeso.
- Crear una clase Envio heredada de BoxPeso. Tiene cuatro constructores -
 1. Primero sin parametros
 2. Para copiar un objeto
 3. Para crear un cubo
 4. Para especificar todas las propiedades.

Todo constructores tiene que llamar al super constructor.

En main crear 2 objetos distintos de Envio con diferente constructores. Calcular volumen de cada uno. Imprimir Peso y Volumen de cada objeto.