

Ejercicio de Java - 6

Roshka

Tiempo Estimado del ejercicio : 45 minutos

Ejercicio:

- Una Stack Contiene datos usando el orden primero en entrar, el último en salir . Es decir, una stack es como una pila de platos en una mesa: el primer plato que se coloca en la mesa es el último plato que se utilizará. Los stack se controlan a través de dos operaciones tradicionalmente llamadas push and pop. Para poner un artículo en la parte superior del stack, usará push. Para llevar un artículo fuera de la stack, usará pop.
- Crear Una clase llamada Stack. Contiene una variable que es array de tipo int. Inicializar el variable con un constructor que pase cuanto valores tiene el stack para empezar. Escribe métodos de la clase stack llamadas push y pop. El método push agrega al frente el nuevo valor, y el método pop saca el valor del frente. Sobrecargar constructores y métodos de la clase para recibir datos int y datos float.

