# Cuestionario

1.¿Qué es el Rendering Engine de un navegado?

Es un software que toma contenido marcado (como HTML, XML, archivos de imágenes, etc.) e información de formateo (como CSS, XSL, etc.) y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones. Todos los navegadores necesitan uno.

2.¿Cómo explicarías a un niño de 5 años lo que es el Rendering Engine de un navegador?

Le diría que es el encargado de ordenar, darle forma y color a todo lo que ve dentro de pantalla que esta mirando.

3.Completar

Rendering Engine de Google Chrome:

* Blink

Rendering Engine de Google Chrome para Android:

* Blink

Rendering Engine de Google Chrome para iOS:

* WebKit

Rendering Engine de Safari para macOS:

* WebKit

Rendering Engine de Safari para iOS:

* WebKit

Rendering Engine de Firefox:

* Gecko

Rendering Engine de Firefox para Android:

* GeckoView

Rendering Engine de Firefox para iOS:

* WebKit

Rendering Engine de Internet Explorer:

* [Trident](https://es.wikipedia.org/wiki/Trident_(motor_de_navegaci%C3%B3n))

Rendering Engine del Opera:

* Blink

4.Además de navegadores móviles y de escritorio, buscar 2 tipos de dispositivo que usen HTML para renderear (dibujar) informacion de interfaz de usuario.

Tablet y Kindle

5.¿Cuál es la diferencia entre XLM y HTML? (si es que existe alguna)

El XML (eXtensive Markup Language) es un lenguaje que fue concebido para describir información. Su función principal es ayudarnos a organizar contenidos y eso hace que los documentos XML sean portables hacia diferentes tipos de aplicaciones.

El HTML (HyperText Markup Language) por otro lado ha sido concebido para mostrar información, determinar como actúa y que hace. Su función radica en ayudarnos a darle formato a los diversos contenidos de una página.

6.¿Cuál es la diferencia entre un web server y HTML? (si es que existe)

Un servidor web o servidor HTTP es un programa informático que procesa una aplicación del lado del servidor, realizando conexiones bidireccionales o unidireccionales y síncronas o asíncronas con el cliente y generando o cediendo una respuesta en cualquier lenguaje o aplicación del lado del cliente.

En cambio HTML es el lenguaje con el que se define el contenido de las páginas web. Básicamente se trata de un conjunto de etiquetas que sirven para definir el texto y otros elementos que compondrán una página web, como imágenes, listas, vídeos, etc.

7.De cada versión de HTML indicar:

Versión : HTML 2.0 (el 1.0 no existio como estándar)

Fecha de Lanzamiento: 1995

Primeros Navegadores que la soportaron: Netscape 2.0-3.0

Cambios más resaltantes con respecto a las versiones anteriores: Se convitio en una versión estándar

Versión HTML 3.2

Fecha de Lanzamiento: 1997

Primeros Navegadores que la soportaron: Internet Explorer 4, Netscape Navigator 4

Cambios más resaltantes con respecto a las versiones anteriores: Esta revisión incorporó los últimos avances de las páginas web desarrolladas hasta 1996, como applets de Java y texto que fluye alrededor de las imágenes.

Versión : HTML 4.01

Fecha de Lanzamiento: diciembre de 1999

Primeros Navegadores que la soportaron: Netscape 2.0-3.0

Cambios más resaltantes con respecto a las versiones anteriores: W3C se centró en el desarrollo del estándar XHTML

Versión : HTML 5

Fecha de Lanzamiento: liberó el HTML 5 como estándar oficial a finales de octubre de 2014

Primeros Navegadores que la soportaron: Netscape 2.0-3.0

Cambios más resaltantes con respecto a las versiones anteriores: Se convitio en una versión estándar